**Описание проекта Python PyGame “Арканоид”.**

Название: Арканоид

Автор: Босова Диана

Основная идея: написать программу на языке программирования Python, используя библиотеку PyGame, игру Арканоид, которая представляет собой платформу с прыгающим мячиком. Главная цель игры – не дать упасть мячику и разбить все блоки.

Цель: создать увлекательную игру для развлечения пользователей в свободное время.

Реализация: игра реализована с помощью класса Button, основной функции the\_game\_cycle, где реализован основной процесс игры, и нескольких других функций. Среди функций игры можно выделить:

1. Стартовое окно с возможностью начала игры или выхода из нее.
2. Возможность начать игру при нажатии кнопки SPACE.
3. Возможность двигать платформу с помощью стрелок.
4. Счетчик полученных очков.
5. Возможность разбивать блоки, попадая в них мячом.
6. Генерация блоков различных цветов.
7. Финальное окно с надписью Game over.
8. Финальное окно с надписью You Win!

Помимо этого код был написан при помощи таких библиотек как: PyGame, Sys и Random.

Скриншоты запуска: 

 